

لغات درس اول - کاربردهای کامپیوتر

Access	دسترسی یافت به - دسترسی - دستیابی	Rider	سوارکار	Connect	متصل کردن - وصل شدن
application	کاربرد	Work station	ایستگاه کاری	Connection	اتصال - وصل
chip	تراشه	Bus	مسیر - استگاه - گذرگاه	Travel agencies	آژانس مسافرتی
data	داده	Timing system	سیستم زمان بندی	Agent	مدیر - نماینده
database	پایگاه داده	Up - to - the minute	تازه ترین - دقیقه به دقیقه	Availability	دسترسی
Document	سند	Information	اطلاعات	Flight	پرواز
email	پست الکترونیکی	Station	ایستگاه	Detail	جزئیات
interact	ارتباط برقرار کردن - روی یکدیگر اثر گذاشتن	Press room	اتاق خبرنگاران	Receive	درافت کردن
michrochip	ریز تراشه	State	حالت - وضعیت	Memos	یادداشت
Personal computer	کامپیوتر شخصی	Drug detecting test	آزمایش دوپینگ	Useful	مفید - سودمند
Real time	بلادرنگ - بی درنگ	Store=save	ذخیره کردن	International	بین المللی
Technology	فن آوری - تکنولوژی	Amount	مقدار	Link	پیوند - ارتباط - وصل کردن
Word processor	واژه پرداز	Client	مشتری	Communicate	ارتباط برقرار کردن
perform	انجام دادن	Enable	قادر ساختن - اجازه دادن به	Efficiently	به طور کارآمد
Mathematical operation	عملیات ریاضی	Staff	کارمند	Aspect	جنبه
Solve	حل کردن	Carry out = do = perform	انجام دادن	Design	طراحی - ساختن
Course	دوره - رشته	Transaction	معاملات - کارها	Installation	تاسیسات = نصب
Computer aided design	طراحی به کمک کامپیوتر	Financial	مالی	Lighting system	سیستم روشنایی
Programming	برنامه نویسی	Automatic teller machine	دستگاه خودپرداز	Particular	خاص - ویژه
Purpose=aim=goal	هدف - مقصود	airline	خط هوایی	Cable	کابل
Word	کلمه	Pilot	خلبان	Reader	خواننده
Keep record	سوابق را حفظ کردن	Monitor	صفحه نمایش	National	ملی
Materials	مواد (درسی و غیره)	Display=show	نشان دادن	Borrow	قرض گرفتن از
Race	مسابقه	Fuel	سوخت	Lend to	قرض دادن به
Organize	سازماندهی کردن - مرتب کردن	Consume	مصرف کردن	Difference	تفاوت - اختلاف
Organizer	سازمان دهنده - گرداننده	Consumption	مصرف	Series	سری - مجموعه
Journalist	روزنامه نگار	Weather condition	شرایط آب و هوایی	Logical	منطقی
Rely on	متکی بودن	Airport	فرودگاه	Descision	تصمیم
Provide with	فراهم کردن	Control tower	برج مراقبت	Solution	راه حل - جواب
Current	جاری - جریان برق	Manage - Regulate	کنترل کردن - اداره کردن	Fraction	قسمت - بخش
Position	موقعیت - جایگاه - رتبه - قرار دادن	Air traffic	ترافیک هوایی	Take a time	طول کشیدن
Replace	جایگزین کردن	Video cassette recorder	ضبط صوت ویدئویی		
Dull	کسل کننده	Collection	مجموعه	لغات درس دوم - کامپیوتر چیست ؟	

Routine task	کار روزمره – کار معمولی	Data	داده	Bit	بیت (عدد دودویی)
creativity	خلاقیت	Customer	مشتری	Byte	بایت
According to	برطبق – بنا به گفته	Account	حساب	Circuit	مدار
Instruction	دستور العمل	Magical	جادویی	Clock speed	سرعت ساعت
By itself	به تنهایی	Type writer	ماشین تحریر	Configuration	پیکربندی
Operate	عمل کردن	Resume	سابقه	Desktop	رومیزی
Brain	مغز	Communicator	ارتباط برقرار کننده	Device	دستگاه – وسیله
Achievement	پیشرفت	Entertainment	سرگرمی	Diskette	دیسکت
Limit	محدود کردن – حد – مرز	Download	انتقال دادن – ارسال کردن- گرفتن	Handheld	دستی
Mind	ذهن – فکر	Surf=search	جستجو کردن	Input	ورودی
Human beings	انسان – بشر	Insert= put place	وارد کردن-داخل کردن	Keyboard	صفحه کلید
Appropriate	مناسب	Highlight	پررنگ- روشن	Laptop	کامپیوتر کیفی
Speed of light	سرعت نور	Fault	نقص- عیب – خطا	Mainframe	کامپیوتر بزرگ
Exactly	دقیقا	Expansion	بسط – گسترش – توسعه	Memory	حافظه
Endlessly	بی پایان – بی انتها	Attachment	الحاق- پیوست – وابستگی	Minicomputer	کامپیوتر کوچک
Rest	بقیه – استراحت کردن	Ignation	احتراق- اشتعال	Monitor	صفحه نمایش
Magazine	مجله	Really=actually	واقعا	Multitasking	چند کاره
Dial	شماره گرفتن – شماره گیری	علائم اختصاری ATM=Automatic Teller Machine CAD=Computer Aided Design PC=Personal Computer TV=TeleVision VCR=Video Cassette Recorder		Output	خروجی
Involve	شامل شدن – دربرگرفتن			Palmtop	کامپیوتر دستی
Pick up	برداشتن			Peripheral	جانبی
Sophisticate	پیچیده – پیشرفته			Port	درگاه
Flight reservation	رزرو پرواز			Portable	قابل حمل
Calculator	ماشین حساب			Printer	چاپگر
Timer	زمان سنج			Pulse	پالس – بعلاوه
Microwave oven	مایکروفر			Label	برچسب – مشخص کردن
Programmer	برنامه نویس			Element	عنصر – جزء
Capable	قادر – توانا			Electronic	الکترونیک
Filing cabinet	قفسه پرونده			Accept	پذیرفتن – قبول کردن
				Certain	مشخص – معین
				Process	پردازش کردن
				Result	نتیجه
				Specified	مشخص شده
				Format	قالب – شکل
				Basic	اساسی
				Feed	غذا دادن
Set	دستگاه – تنظیم کردن	Engineering	مهندسی	Run	اجرا کردن – حرکت دادن

Screen	صفحه	Handle	اداره کردن - در دست گرفتن	Look for=search=surf	جستجو کردن
Printed form	فرم چاپ شده	Computations	محاسبات	Secondly storage	وسایل ذخیره ثانویه
Known as	معروف به	Animated	متحرک	Transfer	انتقال دادن
Software	نرم افزار	Petroleum	نفت	Temporary	موقتی
Mechanical	مکانیکی	Exploration	اکتشاف	Lose	گم کردن - از دست دادن
Make up	تشکیل دادن	Nuclear energy	انرژی هسته ای	Contain	شامل شدن
Hardware	سخت افزار	Research	تحقیق کردن - تحقیق	Expansion slot	شکاف گسترده
Consist of	شامل بودن	Facilities	امکانات - تسهیلات	Allow=permit	اجازه دادن
Central processing unit	واحد پردازشگر مرکزی	Network	شبکه	Fixed intervals	فاصله ثابت
Main memory	حافظه اصلی	At the same time	همزمان	Measure	اندازه گیری کردن - ارزیابی
Storage	ذخیره سازی	Mainly	عمدتا	Synchronize	همزمان کردن
Device	وسیله	File server	سرویس دهنده فایل	Circuit	مدار
Optical	نوری	include	شامل شدن	Refer to	اشاره داشتن به
Provide	فراهم کردن - تهیه کردن	Academic	آموزشی	Frequency	فرکانس
Permanent	دائمی	Share	به اشتراک گذاشتن	Emit	پخش کردن - ساطع
Common	رایج - مشترک	Resources	منابع	Take place=happen	اتفاق افتادن
Extract	استخراج کردن	Single	منفرد - منحصر	Possible	ممکن
Product	محصول - تولید	Personal	شخصی	Flow	جریان - گردش - جریان یافتن
By means of	بوسیله - از طریق	Typical	خاص نمونه	Represent	نشان دادن - ارایه دادن
Rear	پشت	Broadly	به طور گسترده	Notation	نماد - علامت نشانه
Panel	صفحه - صفحه کنترل	Place	مکان - قرار دادن	Be based on	برپایه چیزی بودن
Plug	اتصال دادن - دوشاخه	Notebook	دفتر	character	کاراکتر
Wide range of	متنوع - مختلف	Ideal	ایده آل - مطلوب	علائم اختصاری	
Scanner	پویشگر	Business	تجارت - کار	CPU=Central Processing Unit RAM = Random Access Memory ROM= Read Only Memory KB=Kilo Byte ASCII=American Standard Code for Information Interchange GB=Giga Byte GHZ=Giga Hertz IBM=International Business Machine MHZ =Mega Hertz MB=Mega Byte	
Generally	عموما	Nerve	عصب		
Present	نشان دادن - ارایه دادن	Execute	اجرا کردن		
Produce	تولید کردن	Supervise	نظارت کردن		
Equipment	تجهیزات	Overall	تمام - همه - کل		
Attach	ملحق کردن	Area	ناحیه		
Divide	تقسیم کردن	Microprocessor	ریزپردازنده		
Depend on	بستگی داشتن به	Differ	تفاوت داشتن		
Supercomputer	ابرکامپیوتر	Through	از میان - از طریق		
Powerful	قدرتمند	Load	بار کردن - انتقال دادن		
Expensive	گران	Internal memory	حافظه داخلی		
Scientific	علمی	Inorder to	برای - به منظور		
لغات درس سوم - سخت افزار		Operating system	سیتم عامل	علائم اختصاری	

Component	اجزا	Entry	ورودی	CD= Compact Disk	
Digital	رقمی	Advantage	مزیت - فایده		
Floppy disk	دیسک نرم	Spin	چرخیدن	CRT= Cathode Ray Tube	
High densitu	چگالی بالا	Retrieve	بازیابی		
Microdrive	درایو کوچک	Cartridge	کارتريج	DVD= Digital Video Disk	
Optical disk	دیسک نوری	Remove	جابجا کردن - حذف کردن - برداشتن		
Pocket sized drive	درایو جیبی	Back up	پشتیبان	HD= Hard Disk	
Removable hard drive	درایوسخت قابل جابجایی	Revolution	گردش - دور		
Storage capacity	ظرفیت ذخیره	Stack	پشته - انبار کردن	LCD= Liquid Crystal Display	
Electromechanical	الکترومکانیکی	Rotating disk	دیسک چرخشی	OS= Operating System	
Structure	ساختار	Pieces	تکه - قسمت		
Be made up	تشکیل شدن از	Multimedia	چند رسانه ای	PDA=Personal Digital Assistant	
Peripheral	جانبی	Rigid	سخت - جامد		
Influential	موثر	Transportable	قابل حمل	RPM=Revolution Per Minute	
Coordinate	هماهنگ کردن	Joystick	اهرم هدایت		
Brain	مغز	Light pen	قلم نوری		
To be composed of	تشکیل شدن از	Track ball	ماوس استاندارد		
Extract	استخراج کردن	Voice recognition device	تشخیص صدا		
Permanently	دائما	Function	کار - وظیفه - عمل - تابع		
Bold	سیاه - پررنگ - برجسته	Edit	ویرایش کردن		
So called	معروف	Curser	مکان نما		
Flexible	انعطاف پذیر	Select	انتخاب کردن		
Material	مواد	Underneath	زیر - پایین		
Material	مواد	Click	فشار دادن - کلیک کردن		
Magnetizable	مغناطیسی	Button	دکمه		
Surface	سطح	Activate	فعال کردن		
Concentric	متحدالمرکز	Text	متن		
Circle	دایره	Similar to	شبیه به		
Track	شیار	Point	نقطه - اشاره کردن		
Sector	قطاع	Multiple choice	چند گزینه ای		
Blank disk	دیسک خالی	Arrow key	کلید جهت نما		
Area	ناحیه - حوزه	Pointer	اشاره گر		
Creat	به وجود آوردن - خلق کردن	option	انتخاب - گزینه		
Directory	فهرست	location	محل - مکان		
لغات درس چهارم - سیستم عامل		supply	تامین کردن - انتقال دادن	cyber cafe	کافینت
active	فعال کردن	manufacturer	سازنده	Cyber sickness	کامپیوتر زدگی (خستگی و منگی ناشی از کار با کامپیوتر)

antivirus	ضد ویروس	automatically	به طور خودکار	Cyber crime	جرم کامپیوتری
Applications software	نرم افزار کاربردی	Text-based	متنی	Cyber widow	بیوه کامپیوتری
command	دستور-فرمان	exist	وجود داشتن	Monolingual	یک زبان - تک زبانی
compatible	سازگار	recent	اخیر	Monosyllable	تک سیلابی
delete	حذف کردن	version	نسخه	Trilingual	سه زبانه
develop	توسعه دادن	view	دیدگاه-دیدن-نظر	Tricycle	سه چرخه
directory	دایر کتوری	content	محتوا	Unidirectional	یک سویه - یک جهته
load	بار کردن-ذخیره کردن	Web-page	صفحه وب	علائم اختصاری	
interface	رابط-میانجی	editor	ویراستار	DEL=Delete DIR=Directory DOS=Disk Operation System MS=Milli Second MS DOS=Microsoft Disk Operation System OS=Operating System USB=Universal Serial Bus	
multitasking	چند کاربره	offer	ارایه دادن		
operation	عملیات	advancements	پیشرفت ها		
resources	منابع	extension	بسط-گسترش-مشخصه		
Superviso program	برنامه ناظر	architecture	معماری-ساختار		
support	حمایت کردن-پشتیبانی کردن	Safe guard	حفاظت		
System software	نرم افزار سیستمی	update	به روز کردن		
System utilities	برنامه کمکی سیستمی	visual	دیداری-بصری-ظاهری		
brand	نوع-مدل	secure	مطمئن-ایمن		
Assembly line	خط تولید	reliable	مطمئن-معتبر		
partly	تا حدودی- تا اندازه ای	stylus	قلم نوک سوزنی-قلم طراحی-قلم اشاره گر		
program	برنامه	numerous	متعدد		
lie	قرار گرفتن	simutaneouly	به طور همزمان		
remain	باقی ماندن	laboratories	ازمایشگاه		
resident	مقیم	environment	محیط		
Non resident	غیر مقیم	bidimensional	دو بعدی		
establish	ایجاد کردن-برقرار کردن	Chess board	صفحه شطرنج		
User interface	رابط کاربر	Tele conference	کنفرانس از راه دور		
aware	آگاه	Tele communication	ارتباط از راه دور		
furthermore	به علاوه	intranet	اینترانت-شبکه داخلی		
hide	مخفی کردن	infrared	مادون قرمز		
effect	تاثیر-جلوه	infrastructure	زیر ساختار		
In addition	به علاوه	Hyper link	ابر پیوند		
translater	مترجم	Hyper text	فرا متن		
translate	ترجمه کردن	Hyper active	بیش از حد فعال		
spreadshet	صفحه گسترده	Cyber space	فضای اینترنتی		
لغات درس پنجم رابط کاربر گرافیکی		Creative	خلاق - مبتکر	Electromagnetic	الکترومغناطیسی
Accessories	لوازم جانبی	Doubt	شک - تردید	Radiation	تشعشع

Browser	مرورگر - جستجوگر	Revolutionize	متحول کردن	Extremely	خیلی زیاد
Control panel	صفحه کنترل	Developer	تهیه کننده	Hopeful	امیدوار
Dock	لنگر	Present	نشان دادن	Protective filter	فیلتر محافظ
Document	سند - مدرک	Graphic image	تصاویر گرافیکی	Absorb	جذب کردن
Ergonomic	کار پژوهی	Cover	پوشش دادن	Reduce	کاهش دادن
File	فایل	Professional	حرفه ای	Stare	خیره شدن
Folder	پوشه	Visual	بصری	Emphasize	تاکید
Graphics-based	گرافیکی	Style	سبک	علائم اختصاری	
Icon	آیکن	Offer	ارایه دادن	GUI = Graphical User Interface LCD = Liquid Crystal Display WIMP = Window ,Icon , Menu , Pointer	
Pointer	اشاره گر	Reliable	قابل اطمینان		
Pup -upbox	کادر بازشدنی	Secure	مطمئن - ایمن		
Pull -down menu	منوی عمودی	Integrate	ترکیب کردن		
Scroll bar	نوار جابجایی	Firewall	دیوار آتشین		
Text based	متنی	Attack	حمله کردن - هجوم بردن		
Toolbar	نوار ابزار	Suit	چمدان - ظرف		
User friendly	کاربر پسند	Researcher	محقق		
User interface	رابط کاربر	Aching hands	درد دست		
Attractive	جالب	Shoulder	شانه - کتف		
Complex	پیچیده	Occasional	گاه و بی گاه		
Procedure	رویه - روش	Eyestrain	چشم درد		
Memorize	حفظ کردن	Properly	به درستی		
Command	فرمان - دستور	Avoid	اجتناب کردن - دوری کردن		
Expert	کارشناس	Slightly	تغییر اندک - کمی		
As a result	در نتیجه	Adjustable	قابل تنظیم		
moreover	به علاوه	Position	قرار دادن - محل		
Appear	ظاهر شدن	Height	ارتفاع		
Facilitate	توانایی	Elbow	آرنج		
Take advantages of	استفاده کردن از	Distort	کج و کوله کردن تصویر		
Feature	مشخصه - ویژگی	Emit	پخش کردن - ساطع کردن		
لغات درس ششم نرم افزار		Recall	یادآوری کردن	Alphabetical	الفبایی
Antivirus	ضد ویروس	Scratch=from	از صفر - از هیچ	Protect	حفاظت کردن

Application	کاربرد	Correction	اصلاح	Password	رمز
Backup	پشتیبانی	Strength	قدرت - نیرو	To add	اضافه کردن
Corrupted file	فایل خراب	Retrieve	بازیابی - بازیافتن	Improve	بهبتر شدن - بهبود بخشیدن
Recovery	بازیابی - بهبودی	Ability	توانایی	Performance	کارایی - عملکرد - اجرا
Desk publishing	نشر رومیزی	Phrase	عبارت - پاراگراف	To take advantage of	استفاده کردن از - بهره بردن از
Field	زمینه - حوزه - فیلد	Appear	ظاهر شدن - آمدن	Capabilities	توانایی ها - قابلیتها
Format	قالب - شکل	Bold	پررنگ - سیاه	Invade	اشغال کردن
Interactive	ارتباطی	Italic	کج - مورب	Content	محتوا
Manipulate	به کار بستن - دستکاری کردن	Underline	خط زیر - خط کشیدن	Antidote	ضد ویروس
Record	ثبت - ضبط - سابقه	Characteristics	خصوصیات - ویژگی	Detector=finder	یابنده
Replace	جایگزین کردن	User	کاربر	Scan	بررسی کردن - جستجو کردن
Screen saver	محافظ صفحه	Type faces	طرح حروف - ظاهر حروف	Remove	برطرف کردن - از بین بردن
Search	جستجو کردن	Margin	حاشیه	Existing	موجود
System utilities	برنامه کمکی سیستم	Indent	تورفتگی	Infection	آلودگی - ویروس
Word processor	واژه پرداز	Super and sub scripted	نوشته بالا و پایین	Virus protection	حفاظت در برابر ویروس
Pronunciation	تلفظ	Justification	هم تراز - تراز بندی	Remain	باقی ماندن
Package	بسته	Print out	خروجی چاپ شده	Ghost image	سایه تصویر - تصویر شبه
Track	اثر - رد - مسیر	Evenly	به طور مساوی	To stop	متوقف ساختن
Sales	فروش	Organize	مرتب کردن - سازماندهی کردن	Inexpensive	ارزان
Orders	سفارشات	Enter	وارد شدن	Darken	تاریک کردن - تیره کردن
Invoices	فاکتور فروش	Via	از طریق	Pattern	طرح - الگو
Frame	قاب - کادربندی	Separate	جدا - مجزا	Unused	استفاده نشده
Image map	نقشه تصویری	Collect	جمع آوری کردن	Utility	کمکی
Interactive	ارتباطی	Employee	کارمند	Burn CD	روی لوح فشرده کپی کردن
Layout	صفحه آرای - صفحه بندی	Managing director	مدیر عامل	Accidently	تصادا - به طور اتفاقی
Typeographical	تایپی	Spend	صرف کردن - گذراندن	Reformat	دوباره رمت کردن
Feature	ویژگی - مشخصه - طرح	Card index system	کارت ایندکس سیستم	Disk Rescue	نجات / حافظ دیسک
Reduce	کاهش دادن - کاستن	Occupy	اشغال کردن	Restore	درست کردن - به حالت اول برگرداندن
Proofreading	نمونه خوانی - غلط گیری نمونه چاپی	numerical	عددی	Refuse	امتناع کردن - قبول نکردن
Health	سلامت - سالم				
Media	صوتی - تصویری	لغات درس هفتم - چند رسانه ای		Remain	باقی ماندن

Diagnose	تشخیص دادن	Animation	پویانمایی - متحرک سازی	Decrease	کاهش دادن
Damaged disk	دیسک خراب	Buffer	بافر	Steady	پایدار - ثابت
Believe	اعتقاد داشتن	Builtin	داخلی - موجود در سیستم	Majority	اکثریت
Imagine	تصور کردن	Combination	ترکیب	Create	خلق کردن - بوجود آوردن
Eliminate	حذف کردن - کنار گذاشتن	Compress	فشردن - فشرده سازی کردن	Identify	مشخص کردن - معین کردن
Invent	اختراع کردن	Extention	مشخصه	Interview	مصاحبه کردن - مصاحبه
Expert	کارشناس	File format	فرمت فایل	Sound track	اثر صدایی - نوار صدا
Demonstrate	نشان دادن	Hyper media	اببرسانه	High quality	کیفیت بالا - عالی
Sure	مطمئن	Hyper text	ابرمتن	Compete	رقابت کردن
Exciting	هیجان انگیز	Integrate	ترکیب کردن	Omit	حذف کردن
Guess	حدس زدن	Media	رسانه ها	Reduce	برطرف کردن - جابجا کردن
Clue	سرنخ	Motion picture	فیلم	Remove	برداشتن
Context	بافت متن	Multimedia	چند رسانه ای	describe	توصیف کردن
Blank out=erase	پاک کردن - از بین بردن	Optical	نوری	Container	ظرف
علامت اختصاری DTP = Desktop Publishing WYSIWYG = What You See Is What You Get		Plug in	به پریز زدن	Imagine	تصور کردن
		Streaming	انتقال	Interruption	وقفه - انقطاع
		Video	ویدئو	علامت اختصاری 3D = Three Dimentional MIDI = Musical Instrument Digital MPEG= Motion Picture Expert Group	
		Traditional	سنتی		
		Entertaining	سرگرم کننده		
		Passive	بی اثر - غیر فعال		
		Memorable	به یاد ماندنی		
		Capabilities	قابلیت - توانایی		
		Flaw	نقص - عیب		
		Capture	صبط کردن - ذخیره کردن - گرفتن		
		Sequence	صحنه - سکانس		
		Literature	ادبیات		
		Sound board	برد صدا		
		Clip	قطع کردن - برش - قطعه		
		Play back	پخش		
		Decompression	ازفشردهگی خارج کردن - باز کردن		
		Object	شیء - موضوع - مقصود		
		Convert	تبدیل کردن		
		Restricted	محدود		

لغات درس هشتم – زبان برنامه نویسی		ارتباط دوطرفه		لغات درس نهم – شبکه های کامپیوتری	
Algorithm	الگوریتم	Problem oriented	مسئله گرا	Fiber optic cable	کابل فیبر نوری
Assembler	اسمبلر	Source programs	برنامه های منبع	Gateway	دروازه
Assembly language	زبان اسمبلی	Compilation	روش ترجمه ای	Glass fiber	فیبر شیشه ای
Bug	اشتباه – خطا – اشکال	Artificial	مصنوعی	Home page	صفحه خانگی
Byte code	کد دودویی	Intelligence	هوش	Inter connect	اتصال داخلی- وصل کردن
Coding	کد گذاری	All purpose	همه منظوره	Navigate	جستجو کردن
Compiler	کامپایلر	Manufacturer	سازنده	Node	گره
Computer programming	برنامه نویسی کامپیوتر	Drag	کشیدن	Protocol	قرارداد
Debug	اشکال زدایی – رفع اشکال	Drop	رها کردن	Satellite dish	بشقاب ماهواره
Diagnose	تشخیص دادن	Predefined	ازپیش تعریف شده	Surf	جستجو کردن در
Error	خطا – اشتباه	Applet	ریز برنامه	Token	علامت – نشانه
Flowchart	نمودارگردشی	Interpreter	ترجمه کننده	Topology	ساختار
High level	سطح بالا	Community	جامعه	Transceiver	فرستنده و گیرنده
Low level	سطح پایین	Disconnect	جدا کردن – قطع کردن	Transmit	انتقال دادن – فرستادن
Object program	برنامه به زبان ماشین – مقصد	Decode	رمز گشودن	Worldwide web	وب با گستره جهانی
Object oriented	شیءگرا	Uninterrupted	بی وقفه	Local area network	شبکه های محلی
Machin code	کد ماشین	Undo	لغو کردن	Communication	ارتباط – رابطه
Program design	طراحی برنامه	Reformat	قالب بندی مجدد	Controller	کنترل کننده
Programming language	زبان برنامه نویسی	Unzip	از حالت فشردگی درآوردن	Client	مشتری
Translation	ترجمه	Unlock	قفل را باز کردن	Distance	فاصله – مسافت
Technique	روش	Unplug	از پریز کشیدن	Equipment	تجهیزات – لوازم
Detect	کشف کردن – ردیابی کردن	redo	انجام مجدد	Distribution	توزیع
Exactly	دقیقا	علامت اختصاری		Transmitter	انتقال دهنده
Define	تعریف کردن	AI = Artificial Intelligence BASIC = Beginner's All Purpose Symbolic Instruction Code		Receiver	گیرنده
Unfortunately	متأسفانه			Rule	قانون – قاعده
Represent	نشان دادن- ارایه دادن			Determine	تعیین کردن – مشخص کردن
Label	برچسب – مشخص کردن			Integrated network	شبکه های مجتمع – شبکه ترکیبی
Extremely	خیلی زیاد – بینهایت	Entry	ورودی	Hint	اشاره کردن-سرنخ دادن
Bandwidth	پهنای باند	Unique	منحصرتک	Glue	چسب
Offer	ارایه دادن	Uniform resource locator	مکان یاب منابع یکنواخت	Traditional	سنتی

Require	نیاز داشتن	Identify	شناختن	Return	برگشتی-برگشت
Safe	امن – سالم	Hyperlink	ابر پیوند-فوق پیوند	publisher	ناشر
Continent	قاره	Website	ایستگاه وب	Encourage	تشویق کردن-توصیه کردن
Satellite	ماهواره	Jump	پرش-جهش	Animation	تصویر متحرک
Concave	مقعر	Browse	مرور کردن	Communication	ارتباط-ابطه
Reflector	بازتابنده	Term	اصطلاح-دوره	Expansion	بسط-گسترش
Reception	دریافت – پذیرش	Starting point	نقطه شروع	Installation	نصب-راه اندازی
Amplify	تقویت کردن	Contents	محتویات	Converter	تبدیل کننده
Thread	رشته – نخ	Overview	دید کلی	Defragmenter	پیوسته ساز-یکپارچه کننده
Spider	عنکبوت	Ordinary	معمولی	Screen saver	محافظ صفحه نمایش
Insect	حشره	Article	مقاله	Distortion free	بدون تغییر شکل
Spider web	تار عنکبوت	Description	توصیف	علائم اختصاری	
Server	سرویس دهنده	Popular	محبوب-پرطرفدار	HTML= Hyper Text Markup Language	
Locate	تعیین محل کردن	Discover	کشف کردن	ISP =Internet Service Provider	
Browser	مرورگر	Client server	کار گذار-مشتري	LAN = Local Area Network	
Internet service provider	تهیه کننده سرویس اینترنتی	Remote	دور	URL =Uniform Resource Locator	
Host	نگهداری کردن	Request	درخواست	WAN = Wide Area Network	
router	مسیریاب – رهیاب	Explorer	جستجوگر-کاشف	WWW = World Wide Web	
Direct	راهدری کردن-هدایت کردن	Interpret	معنی کردن-ترجمه کردن	HTTP=Hyper Text Transfer Protocol	
Hypertext markup language	زبان نشانه گذاری ابر متن	Distinguish	تشخیص دادن	IP=Internet Protocol	
Interactive feature	مشخصه ارتباطی-کنشی	Graphic link	ارتباط گرافیکی	IRC=Internet Relay Chat	
Removable	برداشتنی-قابل تعویض	Trans formation	تبدیل-تغییر شکل	Kbps=Kilo Bits Per Second	
Wearable	پوشیدنی	Computerize	کامپیوتری کردن		
Editable	قابل ویرایش	Memorize	حفظ کردن		
Programmable	قابل برنامه نویسی	Minimize	کوچک کردن-به حداقل رساندن		
Rechargeable	قابل شارژ دوباره	maximize	بزرگ کردن		
Compiler	کامپایلر	Customize	سفارشی کردن		
Debugger	اشکال زدا-غلط زدایی	synchronize	همزمان کردن		
		Internet enabled	اینترنتی- قابل اتصال به اینترنت	Option	انتخاب – گزینه
Bluetooth	بلوتوث – سیستم شبکه ای بی سیم	Wireless application	کاربرد بی سیم	Interact	ارتباط برقرار کردن –انترگذاشتن روی یکدیگر
Gadget	ابزار – وسیله	Protocol	قرارداد	Artificial	مصنوعی

Infrared	مادون قرمز	Combine	ترکیب کردن	Object	شیء
Internet enable TV	تلویزیون اینترنتی	Personal digital assistant	دستیار دیجیتال رقمی	Environment	محیط
Keypad	صفحه کلید کوچک	Look like	شبیه بودن	Simulation	شبیه سازی
Rechargeable	قابل شارژ دوباره	Regular phone	تلفن معمولی	Dimensional	بُعدی
Simulation	شبیه سازی	Flip up =open	باز کردن	Glove	دستکش
Smart card	کارت هوشمند	Future	آینده	Head mounted display	نمایشگری که به سر بسته می شود
Speech recognition	تشخیص صدا - شناسایی گفتار	Third generation	نسل سوم	Be applied to	کاربرد داشتن در
Touch sensitive	حساس به تماس - تماسی	Caller	تلفن کننده	علائم اختصاری 3G=Third Generation CRT=Cathode Ray Tube LCD=Liquid Crystal Display PDA=Personal Digital Assistant SMS=Short Message Service VR=Virtual Reality WAP=Wireless Application Protocol	
Video conferencing	کنفرانس ویدیویی	Imagine	تصور کردن		
Virtual reality	واقعیت مجازی	Actor	هنر پیشه		
Voice input	ورودی صدا	Viewer	بیننده		
wireless	بی سیم	Set top computer box	گیرنده اینترنت مخصوص تلویزیون		

نمونه سنوالات تشریحی

- 1- why we use network? We can by using network share data , programs and hardware resources.
- 2- what is an algorithm? It is a step by step plan of instruction used to solve the problem.
- 3-write the definition of a computer network? A computer network is a set of computers and peripheral devices that are connected together so that they can share information.
- 4- what is buffer? A buffer is an area in a computer's memory where information can be stored for short time.
- 5- what is the internet?
- 6- what is compiler? A program that translates instructions into machine code.
- 7- what is debugging? The techniques of detecting (finding) and correcting errors in a program
- 8-what is flowchart?is a diagrom showing the logical order between various parts of program
- 9- what is a computer? Computers are electronic machines which can accept data in a certain form,process the data and give the results of the processing in a specified format as information.
- 10-how many types of computer systems? Supercomputer-mailframes-minicomputer-microcomputer

- 11-what is hardware?the hardware components are the electronic and electromchanical parts of system.
- 12- wht is software?is the information in the form of data and program instructions.
- 13-what are three main functions of an operating system?1)to manage the computer 's resources.2)to establish a user interface.3) to execut and provide services for application software.
- 14-what is system utilities?are smal programs which improve a system's performance and help users to take advantage of the computer.
- 15-what is multimedia?the technology and application that integrate sound,music,video,text,image,animation and any other combination.
- 16- what is streaming? Is a way of dealing with bandwidth problems when you download video from internet.
- 17- what is source program?instructions are written in a high level language.
- 18-what is object program? Instructions are compiled and packaged into a program.
- 19-What is transeiver? Is the hardware that sends and receives network signals.
- 20- what is modem? Is a device that modulate and demodulate.